

GARANTIEBESTIMMUNGEN

ZeniMax Europe Limited garantiert Ihnen, dass das Software-Medium, das den Game Client enthält ("Produkt"), während der ersten 30 Tage ab dem Datum des erstmaligen Kaufs des Spiels im Einzelhandel frei von Sachmängeln ist. Es gelten die Dienstleistungsbedingungen und die Endnutzer-Lizenzvereinbarung unter store.elderscrollsonline.com/terms. Sobald das Produkt einen Sachmangel aufweisen sollte, bringen Sie dieses bitte zurück an den Kaufort zusammen mit einem Kaufnachweis. Diese Garantie gilt neben den gesetzlichen Ansprüchen, die Ihnen in Bezug auf das Produkt zustehen. Ihre gesetzlichen Ansprüche - insbesondere gesetzliche Gewährleistungsansprüche - werden durch diese Garantie weder eingeschränkt noch in irgendeiner Weise beeinträchtigt. Sollten Sie weitere Informationen hinsichtlich Ihrer gesetzlichen Ansprüche benötigen, dann konsultieren Sie bitte eine Verbraucherzentrale oder einen Anwalt.

BRAUCHEN SIE HILFE?

UNTER HILFE.ELDERSROLLSONLINE.COM
FINDEN SIE UNSEREN TECHNISCHEN SUPPORT UND KUNDEN-SUPPORT.

Hilfeanfragen per Post senden Sie bitte an die folgende Adresse:

**ZeniMax Online Ireland Limited, Unit 2 Galway West Business Park,
Western Distributor Road, Rahoon, Galway, Ireland**

Bei Garantieansprüchen bringen Sie bitte das Produkt und einen Kaufnachweis zu dem Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.

Sie können sich auch postalisch an die oben genannte Adresse wenden. Fügen Sie in diesem Fall bitte Folgendes bei:

- Alle gekauften Artikel
- Kaufnachweis mit Kaufdatum
- Kurze Problembeschreibung
- Rücksendeadresse

The Elder Scrolls

— O N L I N E —



© 2014 ZeniMax Media Inc. The Elder Scrolls® Online developed by ZeniMax Online Studios LLC, a ZeniMax Media company. ZeniMax, The Elder Scrolls, ESO, Bethesda, Bethesda Softworks and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the US and/or other countries. Uses Havok™; ©Copyright 1999-2010. Havok.com, Inc. (and its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Portions of this software utilize SpeedTree® technology (©2009 Interactive Data Visualization, Inc.) SpeedTree® is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright ©1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Uses Granny Animation. Copyright ©1999-2007 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Powered by Lingoona® Grammar Engine © Lingoona GmbH 2009-2014. Acapela Text-To-Speech from Acapela Group. Powered by HeroEngine, an Idea Fabrik technology. www.heroengine.com. Idea Fabrik and HeroEngine are registered trademarks of Idea Fabrik Plc. All Rights Reserved.

MAN-20532-GUS



WARNUNG: BITTE LESEN SIE SICH DIESE WICHTIGEN SICHERHEITSINFORMATIONEN VOR DEM SPIELN DURCH

Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern von Fernsehbildern oder beim Spielen von Videospielen ausgesetzt sind. Auch bei Spielern, die bislang keine epileptischen Symptome aufgewiesen haben, ist dies nicht ausgeschlossen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Eltern wird empfohlen, ihre Kinder während des Spielens von Videospielen zu beobachten. Bei Kindern und Teenagern kommt es viel häufiger zu epileptischen Anfällen als bei Erwachsenen.

Brechen Sie das Spiel SOFORT ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte bei Ihrem Kind oder bei Ihnen beim Spielen eines der folgenden Symptome oder anderes Unwohlsein auftreten: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

Um die Risiken epileptischer Anfälle zu vermeiden, sollten Sie folgende Hinweise befolgen:

- **Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum.**
- **Spielen Sie nicht, wenn Sie müde oder erschöpft sind oder Schlaf benötigen.**
- **Achten Sie darauf, beim Spielen pro Stunde mindestens eine Pause von 10 bis 15 Minuten einzulegen.**
- **Halten Sie beim Spielen möglichst großen Abstand zum Bildschirm.**
- **Spielen Sie das Spiel auf dem kleinsten Ihnen zur Verfügung stehenden Bildschirm.**

SO KÖNNEN SIE IHR SPIEL REGISTRIEREN:

1. ERSTELLEN SIE UNTER **ACCOUNT.ELDRSCROLLSONLINE.COM** EIN ESO-KONTO ODER MELDEN SIE SICH MIT IHREM BESTEHENDEN KONTO AN.
2. WÄHLEN SIE „CODE EINLÖSEN“ UNTER „MEIN KONTO“.
3. GEBEN SIE DEN AUF DER RÜCKSEITE DIESER BEILAGE BEFINDLICHEN REGISTRIERUNGSCODE FÜR DAS SPIEL EIN.
4. GLÜCKWUNSCH! SIE KÖNNEN SICH JETZT AUF IHRE EPISCHE REISE DURCH GANZ TAMRIEL BEGEBEN.

SOLLTE DIESER CODE NICHT MEHR GÜLTIG SEIN, ERHALTEN SIE WEITERE INFORMATIONEN UNTER **HILFE.ELDRSCROLLSONLINE.COM**.

BEWEGUNG

W	↑	VOR
A	←	LINKS
S	↓	ZURÜCK
D	→	RECHTS
Leertaste		SPRINGEN
Umschalttaste (GEDRÜCKT HALTEN)		SPRINTEN
STRG	SCHLEICHEN EIN- ODER AUSSCHALTEN	
Num Lock	AUTOMATISCHES LAUFEN EIN- ODER AUSSCHALTEN	

FENSTER

Alt	LETZTES SPIELERFENSTER ÖFFNEN
I	INVENTAR
C	CHARAKTER
K	FERTIGKEITEN
J	TAGEBUCH
M	KARTE
P	GRUPPE
O	KONTAKTE
G	GILDEN

SPIELSTEUERUNG

KAMERASTEUERUNG

V	KAMERAPERSEKTIVE UMSCHALTEN	MAUSRAD HOCH: REINZOOMEN MAUSRAD RUNTER: RAUSZOOMEN
----------	-----------------------------	--

CHAT

Eingabetaste	CHATTEN	#	CHAT MIT SCHRÄGSTRICH BEGINNEN
---------------------	---------	----------	--------------------------------

ZIELE

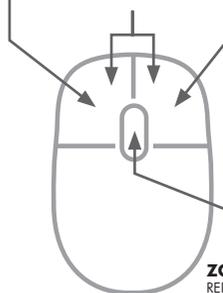
Tabulator	FEINDLICHES ZIEL WECHSELN	T	ZWISCHEN AKTIVEN QUESTS WECHSELN	H	REITIER RUFEN ODER ABSTIEGEN
------------------	---------------------------	----------	----------------------------------	----------	------------------------------

KAMPF/INTERAKTION

1	2	3	4	5	FÄHIGKEIT AKTIVIEREN
R	ULTIMATIVE FÄHIGKEIT	X	SYNERGIEFÄHIGKEIT		
E	INTERAGIEREN	Q	SCHNELLZUGRIFF- GEGENSTAND BENUTZEN		
F	INTERAKTION ZWISCHEN SPIELERN	Q (GEDRÜCKT HALTEN)	SCHNELLZUGRIFF- MENÜ		
Y	WAFFE ZIEHEN/ VERSTAUEN	Ö	WAFFENWECHSEL		
← ↓ ↑ →		AUSWEICHEN: RICHTUNGSTASTE DOPELT ANTIPPEN			
W	A	S	D		

LEICHTER ANGRIFF:
ANTIPPEN
SCHWERER ANGRIFF:
GEDRÜCKT HALTEN

UNTERBRECHEN:
BLOCKEN + LMT ANTIPPEN



ZOOM:
REINZOOMEN/
RAUSZOOMEN